# Имя



Урон к4  Броня   Здоровье

## Цель

**Защита раёна:**
Используй связи и кулаки чтобы избавить свой дом от чужаков.

**Пахан:**
Ножом и огнем заставь всех себя уважать!

## Инвентарь

Твой максимальный груз 7.
Стартовый кредит – 1.

У тебя есть **Нож** (вес 1, ближний бой)



У тебя есть два **Коктейля Молотова** (вес 1, огонь, урон по площади 3к4)



## Связи

**Стиль речи (Уличная феня)**

Я взломал страницу ________________________ и знаю все.

Я не смог обойти защиту ____________________. Надо быть осторожнее.

____________________________ презирает мои умения.

____________________________ отличный хакер. Я буду ему помогать.

## Характеристики (-1, 0, +1, +2)

| Мощно | Круто | Стильно | Умно |
|---|---|---|---|
| | | | |

## Основные ходы

**Уличная мудрость (Стильно):**
Когда вы пытаетесь что-то найти ( в том числе найти специалистов, уличных врачей, оборудование, оружие или информацию), киньте кубики + Стильно, на 10+, выберите 2, на 7-9 в выберите 1:
• У них есть то , что вы хотите, немедленно.
• Вы получаете кое - что дополнительно ...
• Это не привлекает внимания, неожиданные осложнения или последствия.
• Цена является справедливой.
• Вы можете оплатить их позже

**Болтовня (Круто):**
Когда вы пытаетесь убедить кого - то , чтобы делать то , что вы хотите, киньте кубик + Круто. Для НПЦ: На 10+, они доверяют свое обещание. На 7-9, им нужно что - то взамен немедленно. Для персонажей игроков: на 10+, выберите оба из следующих действий.
На 7-9, выберите 1:
• если они делают это, они отмечают опыт
• если они отказываются, они должны действовать под давлением (-1 к броскам, которые идут в разрез с просьбой)

**Изучение (Умно):**
Когда вы внимательно изучить человека, место или ситуации, киньте кубики + Умно. На 10+, задавайте 2 вопроса, из списка ниже. При 7-9 спросите 1.
• Что сейчас произошло?
• Что должно произойти?
• Что ______ хочет?
• Как ______ уязвим(ы) для меня?
• Кто или что моя самая большая угроза?
• Где ______?
• Какие люди или места связаны с ______?
• Кто еще имеет интерес в ______?

**Драка (Мощно):**
Когда вы подвергаете себя опасности в попытке убить или нейтрализовать противника, киньте кубик + Мощно. На 10+, выбрать 2. На 7-9, выберите 1.
• Вы достигли своей цели
• Вы получаете мало вреда
• Вы наносите страшный вред
• Вы делаете мало шума

**Помочь или помешать:**
Когда вы помогаете или мешаете кому - то, киньте кубик + связей с ними. На 10+ они получают +1 или -2, ваш выбор. На 7-9 вы также подвергаете себя опасности

# Кредит:

# Классовые ходы

**Ваша Банда называется ___________________________________________.**

Вы можете обращаться к ним за помощью, за Кредиты или прятаться у них, пока жара не стихнет. Как группа, они очень надежные, но они будет предъявлять требования в ответ. С каждого своего дела вы отстегиваете 1 Кредит в общаг Банды.

У вас есть:

- У вас есть немного подобранного и импровизированного оружия.
- Банда из 12 человек.

Выберите 1:

- В вашей банде больше 20 человек.
- У вас есть парочка хорошего огнестрельного оружия.
- У вас хорошо слаженная команда.
- Ваш главарь – хитрый и опытный боец
- Вы получаете гешефт воровством.
- Вы получаете гешефт крышеванием.

Выберите 1:

- У вас банда ленивая и сидит на наркотиках.
- У вас дерьмо, а не оружие.
- У вас маленькая банда на 6 человек.
- Ваш главарь – аморальный козел
- Твоя банда – стоя долбанных гиен.

**Я знаю парня, который знает парня (Стильно):**
Однажды в миссии вы можете ввести новый контакт. Назовите контакт, скажите, что они делают, затем киньте кубик + Стильно. На 10+, вы хорошо знакомы, друзья или коллеги. Запишите их в качестве контакта. На 7-9, вы никогда не встречались с ними раньше, но наслышаны. При промахе вы должны сказать, почему они вам враждебны.

**Стиль мастера (Стильно):**
Киньте кубики + Стильно. Теперь при использовании Болтовни или Драки на 10+ вы прибавляете свой модификатор Стильно к броскам, при 7-9 вы используете модификатор Стильно вместо модификаторов Мощно или Круто.

**Уличная кулинария (Стильно):**
Потратить 1 Кредит и кинь кубики + Стильно:  на 10+ получи 3 Коктейля Молотова, на 7-9 – получи 2 Коктейля, при провале 1.

# Дополнительные ходы

## Опыт

**Потрать 4 опыта и получи новый ход из списка:**

**1. Стиль жизни - фейерверк** – свеча что горит в два раза ярче, горит в два раза быстрее! У вас больше нет частичного успеха – на 9+ вы получаете полный успех, на 7- полный провал. На 8 вы можете перебросить.

**2. Зови братву** – вы можете позвать до половины вашей банды себе на помощь, но за каждых двух бойцов вы платите 1 Кредит, а при смерти всех бойцов что пошли с вами вы изгоняетесь из банды

**3. Знание улиц (Стильно**) – если вам приходится убегать от опасности и вы находитесь в знакомом районе – киньте кубики + Стильно – на 10+ вы со своей командой скрываетесь без следа, на 7-9 вы были не аккуратны и оставили след, на 6- вас атакуют преследователи

**4. Пацаны к успеху идут –** выберите новое преимущество для своей банды

**5. Короли улиц (Требуется Пацаны к успеху идут) –** выберите еще одно преимущество

**6. Дети Анархии (Стильно)** – если вам нужно оружие, они могут вам его продать. Киньте кубики + Стильно, на 10+ вы получаете его немедленно и платите 2 Кредита, на 7-9 вы получите его в течении часа за 3 Кредита.

**7. Рокабилли (Стильно)** – ваш Стиль совершенен! Если вы пытаетесь произвести впечатление или завести знакомство – киньте кубики + Стильно. На 10+ вы поразили человека и он готов бесплатно предоставить вам услугу, на 7-9 он готов с вами познакомится, на 6- вы ему противны.

**8. Пахан (Требуется Зови братву и Короли улиц)** – вы стали главным в своей банде! Вы убираете недостаток банды, выбираете новое преимущество, а также теперь при использовании хода Зови братву вы можете позвать всю банду, заплатив всего 5 Кредитов.